

# 編者的話

本期學報（20 卷 4 期）共收錄了四篇論文，各篇的主題簡述如下：

林杏子、吳盛、林芳羽之「從情境預防觀點探討盜版風險對個人盜版決策制定之影響」：盜版一直是產、官、學各界關心的議題，近年來許多調查包括是全球軟體調查、產業競爭力或經濟效益等觀點，皆指出數位盜版在資訊世代是需要持續觀察的議題。本研究對此議題上的探討是以情境預防的角度切入，並具體的以增加風險來做為盜版預防的策略，換言之，本研究主張透過提高個體的知覺盜版風險，使其知覺到盜版存在負向後果且具有發生的可能性，如此來降低個人的盜版決策。有鑑於此，本研究具體的提出盜版風險的構面，並以此來探討盜版風險的提升對個人數位盜版決策的影響。並且，在盜版決策中，本研究將透過三種盜版察覺來探討不同的察覺對盜版決策的影響。本研究以臺灣的大學生為對象，採用問卷調查法來收集資料，有效樣本為 337 筆。透過結構模式分析方法對本研究架構進行檢驗。研究結果發現在增加盜版風險的策略上，電腦損壞風險會影響個人的盜版察覺及盜版判斷。查緝風險和正式監控風險會影響個人的盜版察覺、盜版判斷與盜版意圖。而再進一步的觀察不同的盜版察覺時，會發覺盜版兩難察覺只會受到正式監控風險的影響、情境預防察覺會同時受到電腦損壞風險與正式監控風險的影響，而情境預測察覺會受到查緝風險與正式監控風險的影響。

楊亨利、李瑄之「考量多元詮釋資料並提供情境式造句的中文成語練習系統」：成語的使用有助高層次的語文認知學習和應用，無論在閱讀與寫作各方面都是重要的基礎訓練，然而目前台灣大部份的成語教學、學習平台或軟體多數提供靜態的資料查詢或教學資源，缺少以學生練習為主的環境。本研究之目的為提出一個以本體論為基礎的中文成語練習系統架構。首先從文獻中分析成語多元詮釋資料內容，以建構成語知識本體、歸納學生運用成語造句時常見的病句偏誤原因，並設計電腦可行之診斷機制，再以系統發展法建構一個以本體論為基礎的中文成語練習系統雛形。系統可提供線上成語教材、自動產製是非、選擇、配合題型之測驗題目，並可用情境式造句（在既定情境下實際利用成、詞語組成一完整句子）的方式來練習成語。系統可判斷答題結果或造句是否合理，再針對成語使用盲點給予即時回饋，突破現有成語線上練習僅能從預先設定好的題庫中出題的限制，並提供情境式運用成語造句的環境。雛形設計完成後，本研究以準實驗設計

進行系統評估，結果發現利用本研究之系統輔助教學的學生學習成效顯著高於使用傳統教學的學生，學生也覺得本研究之系統是易用及有用的。

黃純敏、林重佑、黃進瑞之「結合學習向量量化與協同過濾之交換混合式過濾電影推薦架構」：內容過濾與協同過濾是經常用於提供個人化服務的技術，近年來則多偏向結合各種監督式學習的混合式過濾方式，並以三層或多層式網路架構產生推薦結果，然而其設計不易且有網路收斂效率低的問題。本研究以學習向量量化（Learning Vector Quantization; LVQ）簡約的兩層式網路架構，運用交換（Switching）混合過濾策略產生推薦內容。研究以 MovieLens 資料集驗證方法架構。實驗發現，學習向量量化可快速學習使用者多變的喜好。搭配交換混合過濾策略，可產生適切的個人化內容，滿足不同使用者的推薦需求。研究結果顯示，本架構確可改善內容過濾與協同過濾各自的缺點，整體精確率為 79%，召回率為 82%。

陳慈幸之「性犯罪量刑專家決策支援系統之建置」：本研究將應用 AJAX 技術開發性犯罪量刑專家系統，並有以下研究目的：其一、建構法官與觀審員個別操作介面之量刑系統。其二、以人性化的角度，設計選擇量刑條件的操作流程；同時避免量刑系統資料過於龐大，導致讀取緩慢之情形。其三、法官量刑系統之部分，保留法官根據案件實際情節增減刑期之空間。其四、除過去判決資料之呈現外，實際給予判決刑度的建議。本系統之架構分為三個部分：歷年判決資料庫、使用者介面以及運算規則庫。其量刑結果將依據歷年判決刑期之平均數值，藉由公式運算科刑條件的權重加減，最後得致量刑刑度之建議，提供法官與觀審員參考，以期降低判決之歧異，維持量刑之一致性與穩定性。

總編輯

**李有仁** 講座教授

資訊管理學系

國立政治大學

台灣，台北，文山

2013 年 10 月